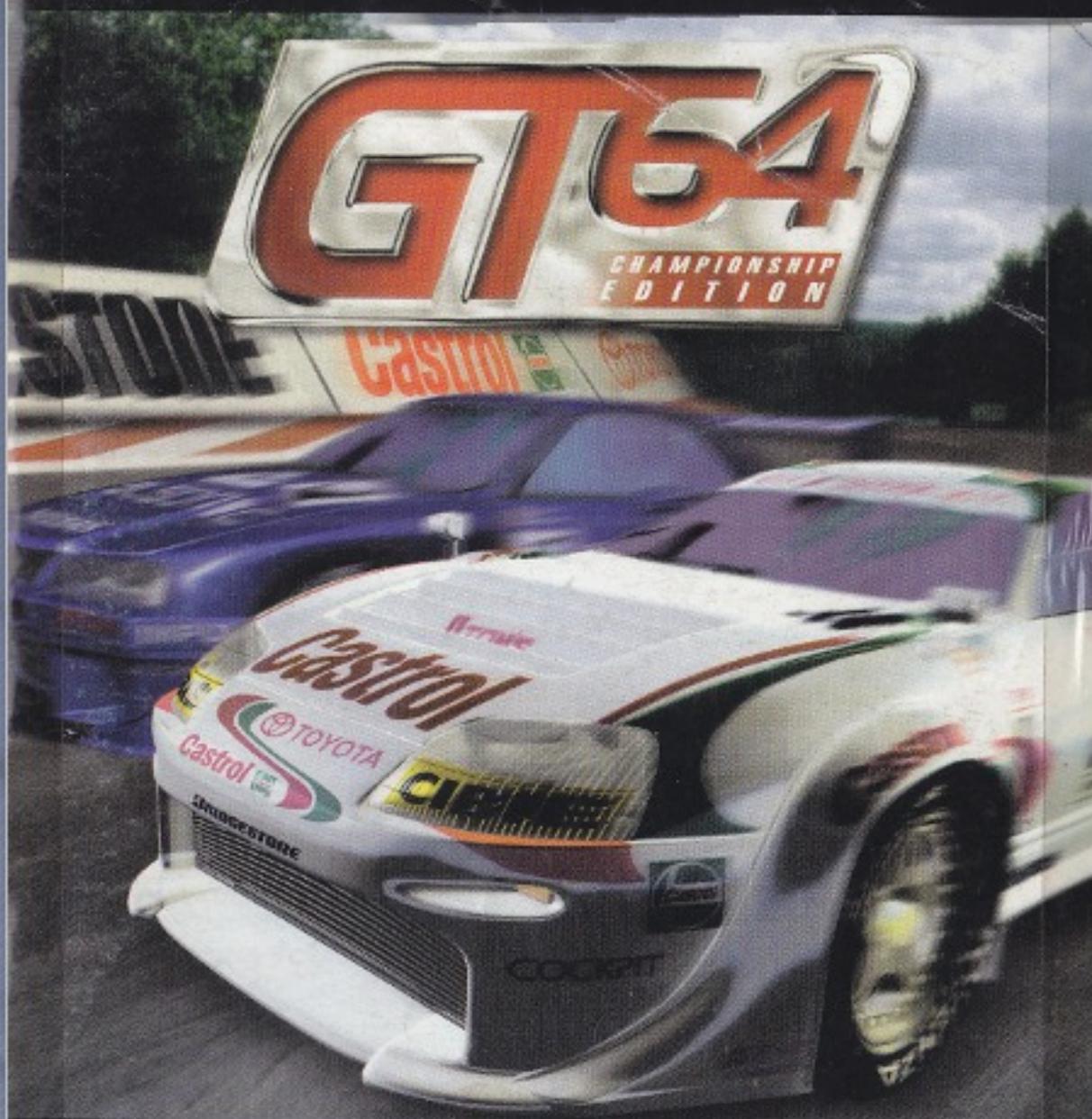


Scanné par BFrancois
<http://www.emulation64.fr>

NUS-NGCP-EUR



INSTRUCTION
BOOKLET



Emulation64.fr



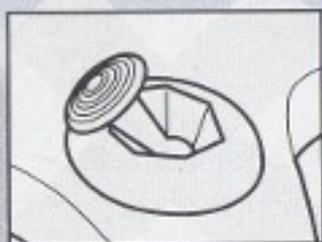
INTRODUCTION	19
CONFIGURATION	21
Commandes	21
Commandes menu	21
Commande écran Revoir	21
DÉMARRAGE D'UN JEU	22
Mode Championnat	22
Mode Contre la montre	23
Mode 2 joueurs	24
AFFICHAGE DES RECORDS	26
OPTIONS DE JEU	26
CHARGEMENT ET ENREGISTREMENT	27
RÉGLAGES VOITURE	28
CARNET DE BORD	30



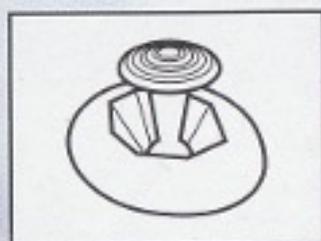
La manette Nintendo 64

La manette Nintendo 64 est munie d'un manche de commande qui utilise un système analogue pour lire les angles et les directions du mouvement. Ceci permet une précision de mouvement bien supérieure au bouton-D + conventionnel.

Ne déplacez pas le manche de commande du point mort lorsque vous allumez la console de commande.



Si le manche de commande est incliné (comme illustré à gauche) lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme le point mort et les jeux qui utilisent le manche ne fonctionneront pas correctement.



Pour réinitialiser la position du point mort une fois le jeu commencé, lâchez le manche de manière à le ramener au centre (voir illustration à gauche), puis appuyez sur Start tout en maintenant enfoncées les touches L et R.

La manette est un instrument de précision, veillez donc à ne pas renverser de liquides dessus ni insérer d'objets incongrus dedans.

Comment tenir la manette Nintendo 64



Pour jouer à GT 64 - Championship Edition, nous vous recommandons d'employer la position des mains illustrée à gauche.



En tenant la manette de cette manière, il vous est possible d'utiliser librement le manche de commande avec votre pouce gauche. Le pouce droit vous donne accès aux touches A, B ou C. Utilisez votre index gauche pour activer la touche Z à l'arrière de la manette, et votre index droit pour activer la touche R du dessus.

Pour raccorder la manette Nintendo 64

Pour jouer dans n'importe lesquels des modes de jeu à un joueur, il vous est possible de brancher une manette dans n'importe laquelle des prises pour manette situées sur le panneau frontal de la console de commande. Pour les jeux à deux joueurs, raccordez une seconde manette à n'importe quelle autre prise. Notez bien que vous devrez utiliser deux manettes pour pouvoir jouer en mode 2 joueurs. Le joueur numéro 1 sera celui qui utilisera la manette raccordée à la prise correspondant au numéro le plus bas. Pour modifier le branchement en cours de jeu, éteignez la console, changez les connexions, puis rallumez l'appareil pour continuer à jouer.

Introduction

GT 64 - Championship Edition vous met aux commandes de voitures sur-puissantes spécialement étudiées par des ingénieurs pour les rues de Tokyo ou des Etats-Unis. Partez en quête d'un plus grand réalisme et de défis toujours plus difficiles au volant de l'un de ces engins fabuleux. Restez donc concentré sur votre pilotage car ces automobiles de compétition exigent que chacune de vos réponses soient aussi réelles que si vous étiez au volant d'une vraie voiture.

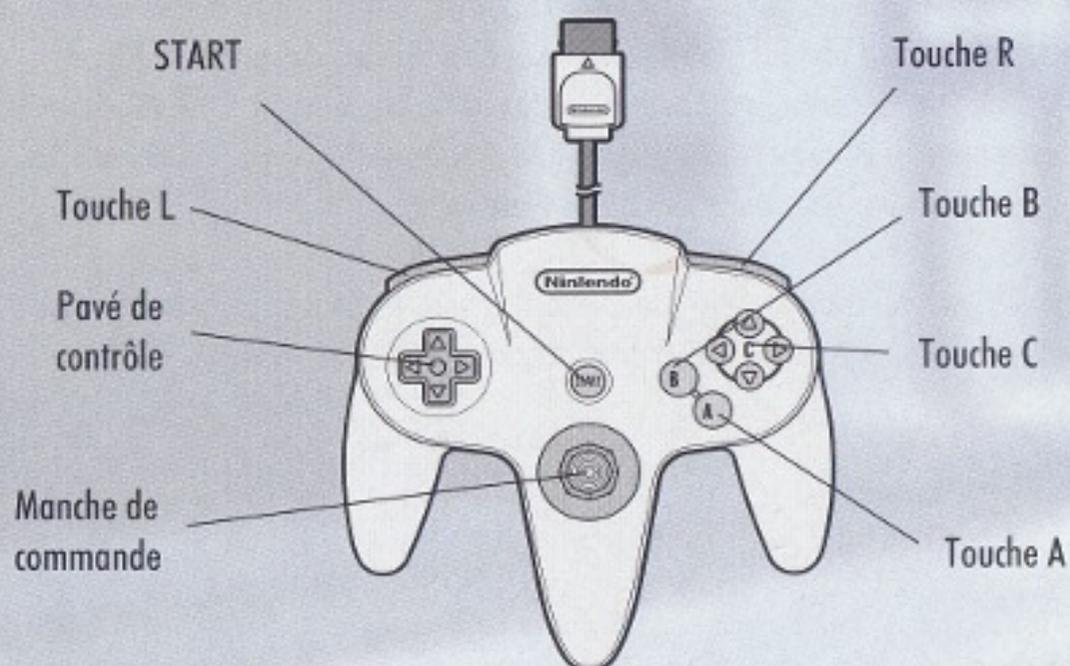
Les rues sont désertes, les feux sont au vert, et vous ne pouvez plus compter que sur vous même pour relever le défi d'un championnat GT ultra selectif.

RUMBLE PAK

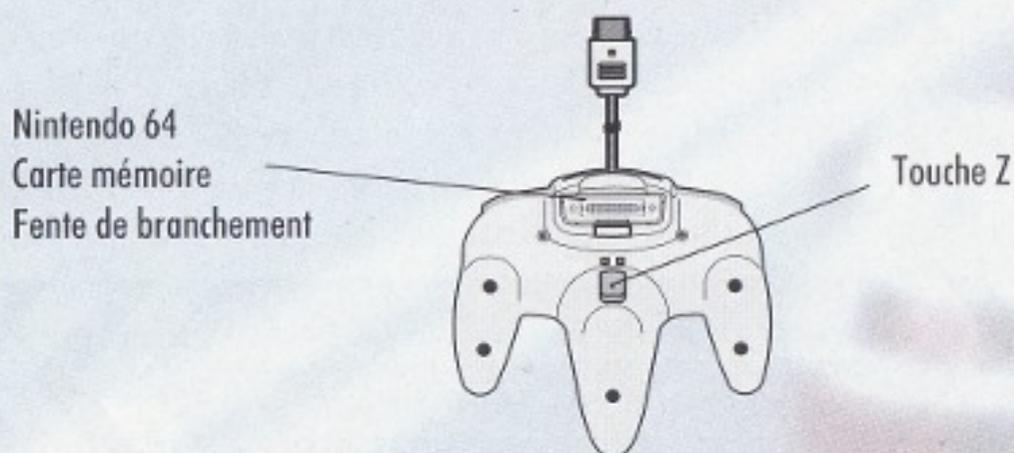
Si vous utilisez un Rumble Pak, vous devez impérativement le connecter avant le départ de la course. Si vous le connectez pendant la course, il ne fonctionnera pas.



La manette Nintendo 64



Arrière de la manette



Configuration

Commandes

Flèche Multidirectionnelle	Conduite de la voiture
Stick Multidirectionnel	Conduite de la voiture
Bouton A	Accélérer
Bouton B	Freiner
C  + C 	modifier caméra (5 réglages)
C  + C 	Vue arrière
Bouton R	Vitesse supérieure (transmission manuelle seulement)
Bouton L	Rétrograder (transmission manuelle seulement)
Bouton Z	Rétrograder (transmission manuelle seulement)
Bouton START	Mode pause

Commandes menu

Flèche Multidirectionnelle	Sélectionner voiture / système / mode jeu
Stick Multidirectionnel	Sélectionner voiture / système / mode jeu
Bouton A	Confirmer sélection
Bouton B	Annuler sélection

Commande écran Revoir

Bouton C 	Vues caméra pré-orientée
Bouton C 	Basculer vue normale / spéciale
Bouton C  + C 	Modifier caméra
Bouton START	Pause Mode



Démarrage d'un jeu

GT 64 - Championship Edition vous offre trois modes de jeu grâce auxquels vous pourrez tester vos capacités de conducteur. Dans le menu principal, sélectionnez un Mode de jeu à l'aide de la Flèche Multidirectionnelle ou du Stick Multidirectionnel.

Appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre sélection.

Les Modes de jeu disponibles sont les suivant : Mode Championnat, Mode Contre la montre et Mode 2 Joueurs.

Mode championnat

Il comporte 6 courses. Chaque course est précédée de qualifications au cours desquelles vous devez être très rapide pour obtenir une place honorable sur la grille de départ. Vous vous mesurerez alors à 7 autres pilotes et devrez cumuler suffisamment de points dans chaque course pour être sacré champion. LE VÉRITABLE DÉFI de GT 64 - Championship Edition ne s'arrête toutefois pas là. Pour devenir un véritable champion, vous devrez remporter au cours de la saison de championnat chaque course en mode 24 tours. De Tokyo, en passant par l'Europe et les Etats-Unis, vous devez entretenir votre voiture, surmonter les temps limites et effectuer des arrêts aux stands judicieux.

Pour démarrer un nouveau jeu :

- Dans le menu principal, sélectionnez l'option "CHAMPIONNAT", puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer.
- Sélectionnez "NOUVEAU JEU" pour pouvoir paramétrer un nouveau jeu de championnat.
- Sélectionnez votre voiture parmi les modèles proposés et choisissez transmission automatique (TA) ou manuelle (TM).
- Vous pouvez alors changer la voiture pilotée par l'ordinateur.
- Sélectionnez "Sortir" pour poursuivre.
- Réglez ensuite le niveau de difficulté (Facile, Normal ou Dur) et le nombre de tours (3, 6, 12 ou 24).
- Vous pouvez choisir le système de qualifications de votre course en sélectionnant "3 TOURS" ou "1 TOUR".



"3 TOURS" calcule le meilleur chrono réalisé sur trois tours, alors que "1 TOUR" correspond à un tour de chauffe suivi d'un seul tour de qualification chronométré.

- Sélectionnez "DEMARRER" et appuyez sur le Bouton A pour lancer la saison de championnat. Attention, une fois les paramètres ci-dessus sélectionnés et confirmés, vous ne pourrez plus les modifier en cours de saison. La saison démarre lors de l'étape qualificative de la 1ère Epreuve. Vous pouvez à ce moment choisir parmi :

"REGLAGES VOITURE"	Modifier les réglages de votre voiture (voir p. 28 pour de plus amples détails)
"ESSAIS LIBRES"	Utiliser cette option pour tester les performances de votre voiture avec des réglages différents. Vous ne disposez que de 15 minutes pour utiliser cette option lors de chaque manche.
"DEMARRER LES QUALIF"	Démarrer les qualifications.
"SAUEGARDER"	Enregistrer votre position actuelle dans la saison de championnat. (voir p. 27 pour de plus amples détails).
"QUITTER LE JEU"	Quitter la saison actuelle de championnat et retourner au menu de l'écran principal.

Mode Contre la montre

Le Mode Contre la montre met votre talent à rude épreuve lors de six courses se déroulant à travers l'Europe, à Tokyo et aux Etats-Unis. Ce mode offre les options "Contre la montre" & "Essais libres" :

Le Contre la montre correspond à un défi sur trois tours lancé contre vous même. Chaque chrono est enregistré ainsi que le temps total de course.

Les Essais libres vous fournissent un accès illimité à une course et enregistrent chaque chrono réalisé, de façon à vous permettre d'évaluer votre performance.



Pour démarrer un nouveau jeu :

- Sélectionnez "CONTRE LA MONTRE", puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre choix.
- Sélectionnez l'option "CONTRE LA MONTRE" ou "ESSAIS LIBRES", puis confirmez votre choix.
- Vous devez alors choisir une voiture parmi celles disponibles. Précisez le type de transmission de votre voiture : automatique (TA) ou manuel (TM).
- Sélectionnez le mode de course désiré, puis confirmez votre choix.
- Vous êtes maintenant prêt à vous lancer dans la Course contre la montre. Pour lancer cette course, sélectionnez "DEMARRER".
- Si vous souhaitez modifier les réglages de votre voiture, sélectionnez l'option "REGLAGES VOITURE" et paramétrez les réglages à votre convenance. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la partie "Réglages voiture" (p. 28).
- Positionnez-vous sur "DEMARRER" (Contre la montre ou Essais libres) et confirmez, pour lancer la course. Si vous souhaitez Charger ou Enregistrer les réglages de votre voiture, sélectionnez l'option "SAUVEGARDER". Pour de plus amples détails concernant cette procédure, reportez-vous à la partie Chargement et Enregistrement du présent manuel (p. 27). Pour revenir au menu précédent (et modifier votre choix de course), sélectionnez l'option "MENU PRECEDENT". Pour revenir au menu principal, sélectionnez l'option "SORTIR DU JEU".

Mode 2 joueurs

Si vous souhaitez affronter l'ordinateur ou un autre joueur, choisissez le Mode 2 joueurs. Ce mode vous procure les sensations intenses et, pour corser la difficulté, vous pouvez choisir de courir dans des conditions climatiques extrêmes. La sélection de votre voiture est donc déterminante.

Pour démarrer une nouveau jeu :

- Sélectionnez l'option "2 JOUEURS", puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer.
- Précisez si vous souhaitez jouer contre l'ordinateur (ORDINATEUR) ou contre un ami (2 JOUEURS), puis confirmez votre choix.



- Le joueur n°1 choisit sa voiture parmi les voitures disponibles et précise s'il souhaite un mode de transmission automatique (TA) ou manuel (TM).
- Sélectionnez ensuite une voiture et un mode de transmission pour le joueur n°2. Il n'est pas nécessaire de choisir le mode de transmission de la voiture pilotée par l'ordinateur.
- Sélectionnez et confirmez le circuit désiré, puis déterminez le nombre de tours (3, 6, 12 ou 24). Au-delà de 24 tours, toute course comprend des arrêts aux stands.

Remarque sur le mode 2 joueurs :

Ce mode vous permet de donner à un joueur 1 à 9 secondes d'avance. Sélectionnez "HANDICAP", puis procédez aux réglages en déplaçant le Stick Multidirectionnel vers la gauche ou vers la droite ou en appuyant à droite ou à gauche de la Manette Multidirectionnelle. Lorsque l'option "CAR BOOST" est sur "OUI", le joueur qui occupe la seconde position peut rattraper celui qui est en tête de course plus rapidement que lorsqu'elle est sur "NON".

Réglez les conditions météo sur "BEAU", "PLUVIEUX" ou "ALEATOIRE" pour pimenter le jeu.

Vous pouvez effectuer les réglages de la voiture de chaque joueur en sélectionnant l'option "REGLAGES VOITURE". Pour basculer entre les réglages des joueurs n°1 et 2, il vous suffit d'appuyer sur le Bouton START et de modifier ces réglages à votre convenance. Pour de plus amples détails, reportez-vous à la partie Réglages voiture du présent manuel (p. 28).

Si vous souhaitez Charger ou Enregistrer les réglages de votre voiture, sélectionnez l'option "SAUVEGARDER". Pour de plus amples détails concernant cette procédure, reportez-vous à la partie Chargement et Enregistrement du présent manuel (p. 27).

Remarque sur le mode 2 joueurs :

Si vous souhaitez enregistrer les réglages voiture du joueur n°2, appuyez sur le Bouton START et basculez d'une carte mémoire à l'autre dans le menu "LISTE FICHIERS".



Vous êtes maintenant prêt pour démarrer sur les chapeaux de roues ! Sélectionnez "DEMARRER" pour lancer la course.

Lorsque la course est terminée, l'option REVOIR vous permet de visualiser votre course et d'évaluer votre performance.

Affichage des records

Vous pouvez afficher les meilleurs temps réalisés en sélectionnant l'option "RECORDS" dans le menu principal. Appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre choix. Les trois meilleurs RECORDS DU TOUR et RECORDS CIRCUIT sont enregistrés pour chacun des six circuits en mode Course contre la montre. Si ces records sont battus, les nouveaux chronos remplacent les précédents.

Sélectionnez votre circuit, confirmez votre choix et voyez ce qu'il vous reste à faire pour pulvériser les records.

Options de jeu

Dans le menu principal, se trouve un menu "OPTIONS" qui vous permet de personnaliser l'interface du jeu. Sélectionnez "OPTIONS" et appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre choix.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, paramétrer les options suivantes :

Affichage écart

Basculez sur OUI pour afficher le nombre de secondes qui vous sépare du temps record. Cette option ne fonctionne qu'en mode Course contre la montre.

Affichage carte

Basculez sur OUI pour afficher à l'écran une vue générale du circuit.

Son

Basculez le réglage son en mode MONO ou STEREO.

Effacer les records

Sélectionnez cette option, puis confirmez votre choix pour supprimer tous les records en cours. Remarque : cette suppression ne détruit pas les données contenues dans votre carte mémoire.



Chargement et enregistrement

Pour pouvoir sauvegarder les données du jeu, vous devez obligatoirement créer une note sur votre Cartouche de sauvegarde. Par la suite, chaque partie sauvegardée nécessitera d'avoir 3 pages disponible.

Toutes les procédures de chargement et d'enregistrement sont effectuées à partir de chaque mode de jeu. Exemple : en Mode Championnat vous ne pourrez charger et enregistrer que des données concernant le championnat.

Il existe une exception : vous pouvez utiliser des réglages voiture enregistrés en Mode Contre la montre en Mode 2 joueurs, mais cela n'est pas possible en Mode Championnat.

Pour sauvegarder des données :

Avant de lancer votre Nintendo 64, vérifiez qu'une carte mémoire est bien insérée dans la manette de jeu.

- Sélectionnez l'option "SAUVEGARDER" à l'aide de la Flèche Multidirectionnelle ou du Stick Multidirectionnel dans le mode dans lequel vous vous trouvez, et sélectionnez-la en appuyant sur le Bouton A.
- Sélectionnez "SAUVEGARDER DONNEES" et confirmez. Quatre fichiers de sauvegarde vous sont alors proposés.
- Sélectionnez un fichier que vous souhaitez utiliser pour effectuer vos sauvegardes ou remplacer, puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer. Un message vous demandant de confirmer apparaît alors.
- Sélectionnez "OUI" pour valider la sauvegarde sur votre carte mémoire, et "NON" pour annuler.

Remarque : en Mode Championnat, vous devrez taper votre nom à ce moment sur l'écran "ENTRER NOM" pour une utilisation future.

Pour charger des données en Modes Contre la montre & 2 Joueurs :

Avant de lancer votre Nintendo 64, vérifiez qu'une carte mémoire est bien insérée dans la manette de jeu.

- Sélectionnez l'option "SAUVEGARDER" à l'aide de la Flèche Multidirectionnelle ou du Stick Multidirectionnel dans le mode dans lequel



- vous vous trouvez, et confirmez en appuyant sur le Bouton A.
- Sélectionnez l'option "CHARGER DONNEES" et confirmez.
- Sélectionnez le fichier que vous souhaitez charger, puis appuyez sur le Bouton A pour confirmer.
- Un message vous demande alors de confirmer. Sélectionnez "OUI" pour charger le fichier, et "NON" pour annuler.

Pour reprendre une partie sauvegardée en Mode championnat :

- Dans le menu Mode Championnat sélectionnez CONTINUER et confirmez.
- Sélectionnez l'option "CHARGER" et confirmez votre choix. Les parties sauvegardées sur votre carte mémoire s'afficheront.
- Sélectionnez la partie que vous désirez reprendre entre utilisant la Flèche Multidirectionnelle ou le Stick Multidirectionnel. Appuyez sur le Bouton A pour confirmer votre sélection.
- Un message vous demandant de confirmer apparaît alors. Sélectionnez "OUI" pour charger le fichier, et "NON" pour annuler.

Veuillez consulter la documentation de votre carte mémoire pour tout renseignement concernant son utilisation et son entretien.

Réglages voiture

Votre voiture est un élément clé de votre stratégie de course. Dans GT 64 Championship Edition, vous pouvez la paramétrer exactement comment vous le désirez. Quelque soit le mode de jeu, vous avez la possibilité de modifier les réglages pour qu'elle vous réponde au doigt et à l'oeil lors de la course. La découverte et la mise en pratique des différentes configurations possibles vous permettra de vous démarquer des autres pilotes et vous placera en bonne voie pour devenir un grand champion.

Le menu Réglages voiture offre les paramètres suivant :

Transmission

Choisissez le mode de transmission automatique (TA) ou manuel (TM).

La transmission manuelle permet de mieux contrôler la voiture et de réduire la distance de freinage ; par contre elle est plus difficile à maîtriser.



Pneus

Précisez le type de gomme que vous souhaitez utiliser. Les pneus de type tendre (niveau un) assurent une bonne adhérence, mais se dégradent rapidement. Une gomme dure (niveau cinq) durera plus longtemps mais sera moins rapide.

Suspension avant

Réglez la suspension avant selon des niveaux allant de un à cinq. La suspension Souple (niveau un) assure une très bonne tenue de route, mais ne permet pas de fortes accélérations. Pour la suspension Dure (niveau cinq), c'est l'inverse.

Suspension arrière

Réglez la suspension arrière selon des niveaux allant de un à cinq. La suspension Souple (niveau un) assure une très bonne tenue de route, mais ne permet pas de fortes accélérations. Pour la suspension Dure (niveau cinq), c'est l'inverse.

Aileron avant

Ce réglage modifie l'angle de l'aileron avant par rapport au sol. Cette catégorie comporte trois niveaux : vous pouvez choisir un angle ouvert et privilégier la Vitesse maximum (niveau un) ou un angle fermé (niveau trois) qui réduit la vitesse en ligne droite mais améliore la stabilité dans les virages (Appui).

Aileron arrière

Ce réglage modifie l'angle de l'aileron arrière par rapport au sol. Cette catégorie comporte cinq niveaux : vous pouvez choisir un angle ouvert et privilégier la Vitesse maximum (niveau un) ou un angle fermé (niveau cinq) qui réduit la vitesse en ligne droite mais améliore la stabilité dans les virages (Appui).

Boîte de Vitesse

La boîte peut être réglée selon des niveaux allant de un à cinq. Des rapports de boîte courts (niveau un) permettent de bonnes accélérations mais limitent la vitesse maximum. Des rapports de boîte longs (niveau cinq) auront l'effet inverse.

Essence :

Le réglage de l'essence vous permet de préciser, par graduations de 10%, le niveau de la jauge de votre voiture.

N.B. : Ce réglage n'est possible que dans les courses de 24 tours.



REMARQUE : vous pouvez sauvegarder tous les réglages voiture dans la carte mémoire en sélectionnant l'option "SAUVEGARDER". Ceci n'est possible que dans les modes "Contre la montre" et "2 Joueurs".

Carnet de bord

Au cours d'un championnat ou d'une course à 2 de 24 tours, c'est la pratique qui vous apprendra à reconnaître à quel moment vous arrêter aux stands. Cette aptitude est déterminante, puisque votre voiture subira des avaries au fur et à mesure de la course. Les observations que vous pourrez effectuer sont les suivantes :

- Diminution de la performance lors des virages,
- Diminution des capacités de freinage,
- Diminution de la vitesse et de l'accélération,
- Diminution de la stabilité (influant sur la conduite de la voiture).

Service Hotline

Nous mettons à votre disposition un service hot line pour tous les problèmes que vous pourriez rencontrer dans le jeu (fonctionnement ou solutions). Vous pouvez nous contacter par télécopieur, e-mail ou téléphone aux numéros suivants:

Téléphone : 04.72.53.32.00
 Télécopieur : 04.72.53.32.50
 Internet : support@infogrames.fr

Courrier: INFOGAMES FRANCE
 Batiment E
 Les Côteaux de Saône
 Chemin de Fontenay
 69450 St Cyr au Mont d'Or
 FRANCE

© 1998 Imagineer Co., Ltd.

Ocean is a registered trademark of INFOGAMES UNITED KINGDOM LIMITED.



Emulation64.fr

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo.

Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

- * Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.
- * Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.
- * Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.
- * Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
- * En cours d'utilisation, faites des pauses de 10 à 15 minutes toutes les heures.

